

RETE DEGLI
ARCHIVI

per non dimenticare

Manuale per la registrazione e l'inserimento dei progetti

Portale della *Rete degli Archivi per non dimenticare*

Indice

1 – Registrazione	2
2 - Accesso all'area riservata	3

1 – Registrazione

Per accedere ed inserire un nuovo progetto è necessario possedere un account utente sul portale della *Rete degli archivi per non dimenticare*. Per questo è stata creata e messa a disposizione una form di registrazione accessibile al seguente indirizzo: <https://www.memoria.san.beniculturali.it/registrazione>.

Per la registrazione è essenziale che vengano compilati i seguenti campi:

- Email
- Password: deve avere un minimo di 8 ed un massimo di 15 caratteri, almeno una lettera maiuscola ed almeno un carattere speciale tra !@=#\$%^&*(),.?:{}|<> ma lo spazio non è ammesso
- Nome
- Cognome
- Flag di accettazione della privacy
- Captcha

Benvenuto, completa il processo di registrazione.

I campi marcati con * sono obbligatori


<input type="text" value="Email*"/>	
<input type="text" value="Password*"/>	<input type="text" value="Conferma Password*"/>
<input type="checkbox"/> Mostra password	
<input type="text" value="Nome"/>	<input type="text" value="Cognome"/>
<input type="checkbox"/> Accetta i termini del servizio. Consulta la privacy	
<div><input type="checkbox"/> Non sono un robot </div>	
<div>Registrati</div>	

Figura 1 - Form di registrazione

Nel caso in cui un utente registrato voglia cambiare la propria password o i propri dati, può farne richiesta compilando la seguente form: <https://www.memoria.san.beniculturali.it/contatti>.

A registrazione avvenuta verrà visualizzata una schermata di riepilogo (vedi figura 2) e verrà inviata una email con un link per la validazione del proprio account. È necessario cliccare sul link affinché l'account sia validato e il processo di registrazione vada a buon fine.

Manuale per la registrazione e l'inserimento dei progetti



Figura 2 – Schermata di riepilogo

2 - Accesso all'area riservata

A seguito del login nella home, in alto a destra, comparirà il nome dell'utente in giallo (vedi figura 3). Nel menu a tendina, selezionare **Dashboard**. La *dashboard* è l'applicativo tramite il quale l'utente può gestire in autonomia i progetti.

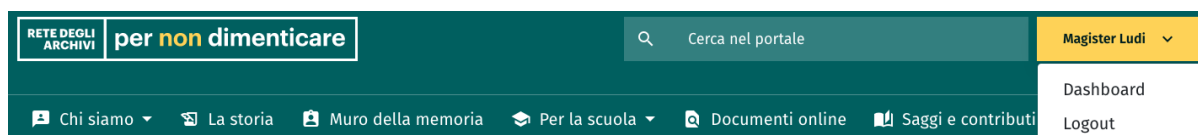


Figura 3 - Menu contestuale

All'interno della Dashboard saranno presenti due pulsanti, che permettono di accedere all'area **Bandi** e all'area **Progetti** (vedi figura 4).

Dashboard

Area personale

Magister Ludi

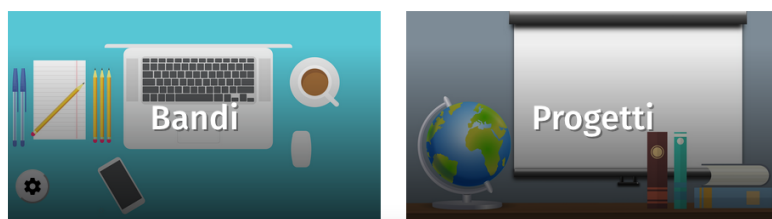


Figura 4 – Dashboard

All'interno della sezione **Bandi** è possibile visualizzare i bandi aperti in quel momento, per i quali è possibile inserire un nuovo progetto (vedi figura 5). La sezione **Progetti** è specifica per chi non partecipa a un bando, ma per chi intende caricare un progetto che non faccia parte del concorso *Tracce di memoria*.

Manuale per la registrazione e l'inserimento dei progetti

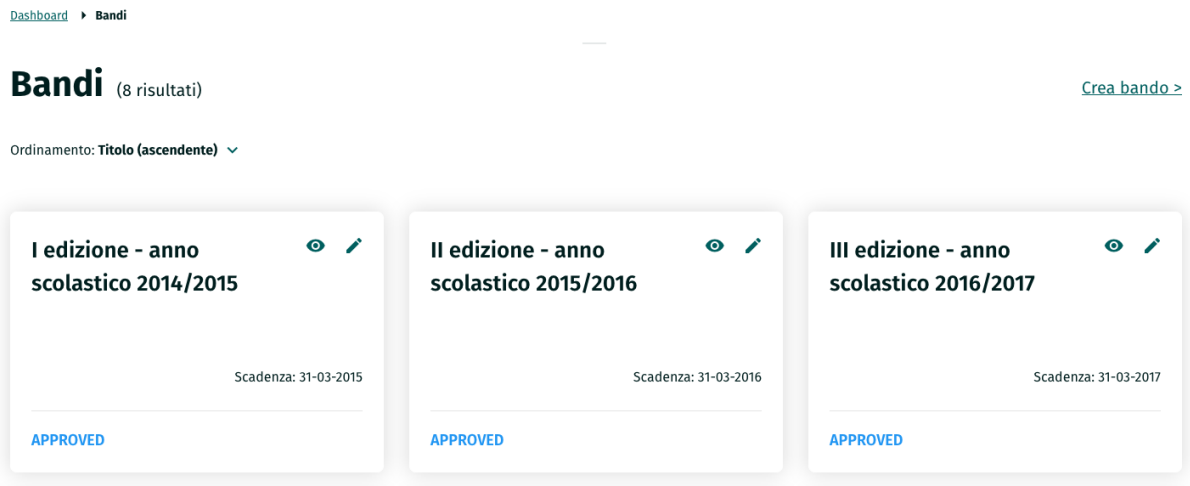


Figura 5 - Lista bandi

Una volta entrati nel bando, sarà possibile inserire il proprio progetto cliccando il pulsante **Inserisci progetto** (vedi figura 6).

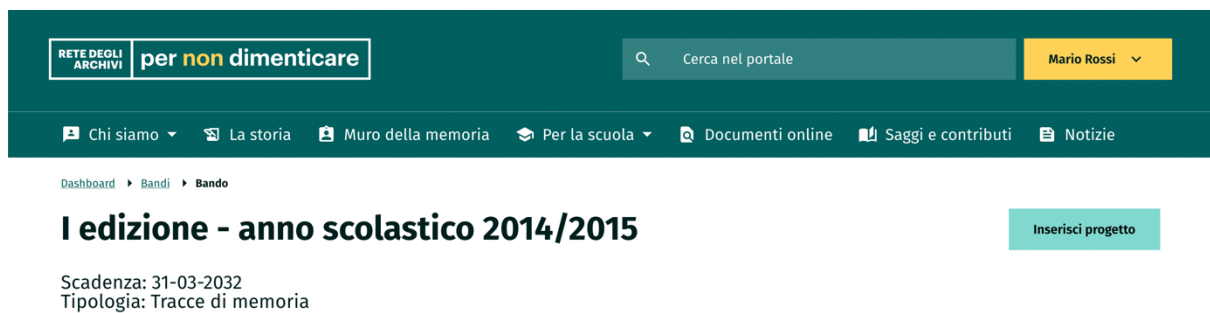


Figura 6 - Schermata di visualizzazione di un bando

Manuale per la registrazione e l'inserimento dei progetti

Aggiungi progetto

Per il bando: IX edizione - anno scolastico 2022/2023

Titolo dell'elaborato

Sottotitolo

Descrizione del progetto (specificare anche eventuali collaborazioni con altre scuole, università, associazioni, ecc.).
ATTENZIONE: la scheda deve essere lunga max 600 caratteri (spazi inclusi)

Nome della scuola

Primaria

Classe

Indirizzo della scuola

Comune

Provincia

Telefono della scuola

Indirizzo email della scuola (non PEC)

Referenti

Nome/i referente/i progetto

Telefono e indirizzo email

Nome del Dirigente scolastico

Telefono e indirizzo email

Link video su youtube. (I link di altre piattaforme, se inseriti, verranno ignorati.)

Link video su youtube

Didascalia

Scegli un'immagine di copertina (che verrà mostrata solo se non viene inserito almeno un link YouTube). Sono accettati file con il seguente formato: .jpg, .jpeg, .png. Altri tipi di file verranno ignorati.

Browse... No file selected.

Carica gli allegati

Seleziona i file

E' possibile inserire allegati con dimensione massima di 10Mb e del seguente formato: .jpg, .jpeg, .png, .pdf, .doc, .txt, .docx, .ppt, .pptx, .odt

Il progetto inserito si troverà nello stato "In lavorazione" e verrà pubblicato dalla redazione.

Crea

Figura 7 - Form inserimento progetto

Manuale per la registrazione e l'inserimento dei progetti

Nella pagina **Aggiungi progetto** compariranno i seguenti campi da compilare:

- Titolo dell'elaborato
- Sottotitolo
- Descrizione del progetto: la scheda deve essere lunga massimo 600 caratteri, spazi inclusi
- Nome della scuola
- Grado della scuola, con menu a tendina: primaria, secondaria I grado, secondaria II grado
- Classe
- Indirizzo della scuola
- Comune
- Provincia
- Telefono
- Indirizzo email della scuola (non PEC)
- Uno o più referenti con telefono e indirizzo email
- Nome del dirigente scolastico con telefono e indirizzo email
- Uno o più link dei progetti in formato video (che saranno stati preventivamente caricati dal referente su propri canali, come per esempio il canale YouTube della scuola o un altro creato *ad hoc*)
- Immagine copertina: nel caso in cui l'elaborato non sia un video, potrà essere caricata un'immagine rappresentativa, affinché quest'ultima venga visualizzata nel Portale
- Il campo Carica gli allegati serve per: 1) inserire i progetti in formato diverso da quello video, per esempio .ppt o .jpg; 2) inserire la modulistica: richiesta di partecipazione e liberatoria.

Una volta compilati questi campi, cliccare il pulsante **Crea**.
Si visualizzeranno i dati immessi (vedi figura 8).

[Dashboard](#) ▶ [Progetti](#) ▶ [Progetto](#)

Il progetto inserito si troverà nello stato "In lavorazione" fino a quando non verrà pubblicato dalla redazione del Portale. Prima di allora, l'utente registrato potrà riaprire liberamente una o più volte il progetto per correggere/modificare/sostituire i testi e/o togliere/aggiungere link e allegati.

Benedetto Petrone e la violenza politica. Bari, fine anni '70

[Modifica](#)

Margherita Sermonti

Bando: [V edizione - anno scolastico 2018/2019](#)

IISS "De Nittis - Pascali" - Secondaria II grado - IV E e IV C

Bari - BA

Il lavoro degli studenti ruota intorno alla figura di Benedetto Petrone, giovane militante comunista barese, vittima della violenza politica nel 1977. Raccontando un episodio che segnò la coscienza collettiva cittadina, il progetto riesce a descrivere il clima politico e sociale di quegli anni, non solo a Bari ma in tutto il Paese: tensioni, scontri e violenza ma anche l'impegno per l'affermazione della dignità e dei diritti sociali e civili.

Figura 8 - Progetto inserito

Manuale per la registrazione e l'inserimento dei progetti

Nella sezione dei **Progetti** l'utente avrà accesso a tutti i suoi progetti presenti all'interno del Portale (vedi figura 9), sia in stato **"In lavorazione"** sia in stato **"Approvato"**.

Il progetto inserito si troverà nello stato **"In lavorazione"** **fino a quando non verrà pubblicato dalla redazione del Portale**. Prima di allora, l'utente registrato potrà riaprire liberamente una o più volte il progetto per correggere/modificare/sostituire i testi e/o togliere/aggiungere link e allegati.

Le precedenti azioni saranno possibili solo per i progetti associati ad un bando ancora in corso.

Dashboard > Progetti

Progetti (29 risultati)

[Crea progetto >](#)

Ordinamento: Titolo (ascendente) ▾

Project Title	Project Description	Project Status
#PiazzaLoggiaNelCuore	alunni del Gruppo legalità - Istituto Comprensivo statale "Dante Alighieri" V edizione - anno scolastico 2018/2019 Mario Rossi	APPROVED
12 DICEMBRE, 17 VITE	V AS del liceo scientifico - Liceo statale "Galileo Galilei" VII edizione - anno scolastico 2020/2021 Mario Rossi	APPROVED
2 agosto 1980 - Per non dimenticare	V A e V B - "Rita Levi Montalcini" - Istituto Comprensivo V edizione - anno scolastico 2018/2019 Mario Rossi	APPROVED

Figura 9 - Lista progetti